



# GARDE® start

eingetragene Marke von / registered trademark of / nom déposé de / marca registrada de EuroChessInternational GmbH & Co.KG

Instrucciones de Servicio (p. 6)

Instructions pour l'utilisation (p. 8)

- 1. Features:**
- Wahl zwischen hoch- und runterzählendem Timer, maximal 10 Stunden
  - Fischer/Bronstein Inkrement bis 59 Sekunden
  - Ton am Spielende einstellbar
  - verschiedene Zeiten je Spieler einstellbar (0=aus, 1=auf)
  - Stromzufuhr: 1x AA Batterie (1.5V)

- 2. Uhrenteile:**
- ① <links/rechts> (l/r)    ② <+>    ③ <Start/Pause/Einstellung> (▶||/⏸)  
 ④ <->    ⑤ <ON/OFF>    ⑥ Displays    ⑦ Batteriedeckel

### 3. Bedienung

#### 3.1 AN / AUS

Schalten Sie den Timer an, indem Sie zunächst die Batterie einlegen und den <ON/OFF> Schalter auf „ON“ stellen; <ON/OFF> auf „OFF“ schaltet den Timer ab.

#### 3.2 Hochzählen

Wenn der Timer angestellt ist, zeigen die Displays „0:00 00“ und sind bereit zum Hochzählen. [\*] Bringen Sie die Wippe <l/r> in die richtige Position (nach oben zeigende Hebelseite = beginnende Seite). Drücken Sie kurz <▶||/⏸>. Werkseinstellung ist Inkrement „00“ und Piepton aus.

#### 3.3 Runterzählen

##### a. gleiche Zeit für beide Spieler

Drücken Sie <▶||/⏸> für 2 Sekunden, um in den Einstellmodus zu gelangen. Die Ziffer für die Stunden links beginnt zu blinken. Drücken Sie <+> / <->, um die Ziffer in 1er Schritten zu vergrößern/verkleinern, bis zum Erreichen der gewünschten Zeit. Durch erneutes kurzes Drücken von <▶||/⏸> gehen Sie nacheinander weiter zu den Minuten, Sekunden. Beim Umspringen auf die rechte Seite werden die bisherigen Einstellungen übernommen. Gehen Sie die rechte Seite durch und weiter zum Inkrement (zunächst

2

Fischer „bonus“, dann Bronstein „delay“) und der Toneinstellung. Wiederholtes 2-sekündiges Betätigen von <▶||/⏸> beendet den Einstellmodus. Der Timer ist nun spielbereit. Das Starten erfolgt wie [\*] unter 3.2.

##### b. verschiedene Zeiten je Spieler

Gehen Sie vor wie unter 3.3, nur dass Sie dieses Mal auf der rechten Seite die Zeiten verändern. Inkrementeneinstellung und Start wie [\*] unter 3.2.

#### 3.3 Pause

Im Spiel kurz <▶||/⏸> drücken, erneutes kurzes Betätigen startet die Uhr wieder.

#### 3.4 Neustart

Betätigen Sie <ON/OFF>. Die zuvor eingestellte Zeit ist erneut spielbereit eingestellt. Um zur Werkseinstellung zurückzukommen, entfernen Sie einfach kurz die Batterie.

### 4 Instandhaltung

Halten Sie die Uhr von direktem Sonnenlicht, hohen Temperaturen, korrosiven Flüssigkeiten und scharfkantigen Objekten fern. Wenn längere Zeit nicht in Gebrauch Batterien entfernen.

#### Achtung:

1. Wenn das Display an Kontrast verliert und die Wippe <l/r> nicht mehr reagiert, sollte die Batterie umgehend ausgetauscht werden.
2. Ein Inkrement kann nur im runterzählenden Modus genutzt werden.